

EVALUACIÓN DOCENTE 2018







SECRETARÍA ACADÉMICA Innovación Educativa

EVALUACIÓN DOCENTE 2018



Encuesta de estudiantes para la evaluación del desempeño docente

Este cuestionario tiene como finalidad conocer la opinión de los estudiantes acerca del desempeño del profesor de la asignatura indicada. Tu opinión es importante para el mejoramiento de la enseñanza en la universidad. La información y tus datos personales se tratarán de manera confidencial.

PRIMERA PARTE

- 1. Indica qué tan interesante es esta asignatura para ti:
 - Opciones de respuesta.

1 = Muy poco interesante 3 = Interesante 2 = Poco interesante 4 = Muy interesante

- 2. Indica qué tan difícil es esta asignatura para ti:
 - Opciones de respuesta.

1 = Muy difícil 3 = Fácil 2 = Difícil 4 = Muy fácil

- 3. Considero que mi aprendizaje en esta asignatura fue:
 - Opciones de respuesta.

1 = Insuficiente 3 = Bueno

2 = Aceptable 4 = Sobresaliente

SEGUNDA PARTE

Las siguientes afirmaciones reflejan características positivas de los profesores clasificadas en diferentes aspectos. Responde, desde tu experiencia, si tu profesor tuvo un desempeño **Sobresaliente**, **Bueno**, **Aceptable o Insuficiente** con respecto a cada una de ellas.

Planeación y diseño

- 1. Toma en cuenta los conocimientos previos de los estudiantes para diseñar las clases.
- 2. Informa claramente qué se va a aprender en la asignatura y cómo se va a lograr.
- 3. Prepara sus clases.
- 4. Elige bibliografía interesante y adecuada para el aprendizaje.

Proceso de enseñanza-aprendizaje

- 5. Promueve la comprensión de los contenidos y no sólo la memorización.
- 6. Promueve la aplicación del conocimiento a través de ejercicios, resolución de problemas, desarrollo de proyectos.

- 7. Propone actividades de aprendizaje en contextos reales o relacionados con la realidad.
- 8. Explica los contenidos y actividades de aprendizaje de forma estructurada y clara.
- 9. Desarrolla actividades y tareas que promueven tu aprendizaje autónomo.

Ambiente de aprendizaje

- 10. Promueve un ambiente que favorece el aprendizaje.
- 11. Promueve buenas relaciones de colaboración entre los estudiantes.

Evaluación del aprendizaje

- 12. Comunica la forma en que se llevarán a cabo las evaluaciones.
- 13. A lo largo del curso, retroalimenta y propicia que reflexione para mejorar mi desempeño.
- 14. Emplea diversas herramientas para evaluar y no sólo exámenes (ejem. desarrollo de productos integradores, ensayos, rúbricas).
- 15. Comunica oportunamente el resultado de las evaluaciones.

Incorporación de tecnología

- 16. Emplea diversos materiales educativos digitales para lograr el aprendizaje (ejem. imágenes, videos, simuladores, audios).
- 17. Hace uso de herramientas digitales para comunicarse y favorecer el aprendizaje (plataformas, redes sociales).
- 18. Promueve la búsqueda de información a través de medios digitales (ejem. bancos de datos, repositorios, blogs).

Dominio de la materia

19. Domina los contenidos teóricos y prácticos de la asignatura.

Responsabilidad

- 20. Asiste a clases.
- 21. Inicia y finaliza las sesiones puntualmente.

Comentario libre

22. Si lo deseas puedes realizar algún comentario libre de no más de 100 palabras sugiriendo al profesor aspectos de mejora de la materia (opcional).

ESTUDIANTE TU OPINIÓN HACE LA DIFERENCIA #orgulloUASLP

Te invitamos a realizar la **evaluación docente** que nos permitirá conocer tu opinión respecto a las materias que has cursado este semestre.

http://estudiantes.uaslp.mx/











INFORME DEL DOCENTE

REPORTE INTEGRADO SEMESTRAL AGO - DIC 2018

Porcentaje de estudiantes que respondieron

40%

Porcentaje de estudiantes que respondieron

Porcentaje de estudiantes que respondieron

Porcentaje de estudiantes que respondieron

35%

4. El dominio de los contenidos teóricos y prácticos que demostraste fue

20%

5. Tu asistencia fue

6. Tu puntualidad fue



- RESULTADO POR **COMPETENCIA DOCENTE**

10%

30%

20%

30%

9.0

Bueno

7.0

Aceptable

9.0

Bueno

Sobresaliente

Aceptable

Insuficiente

Sobresaliente

Bueno

Bueno

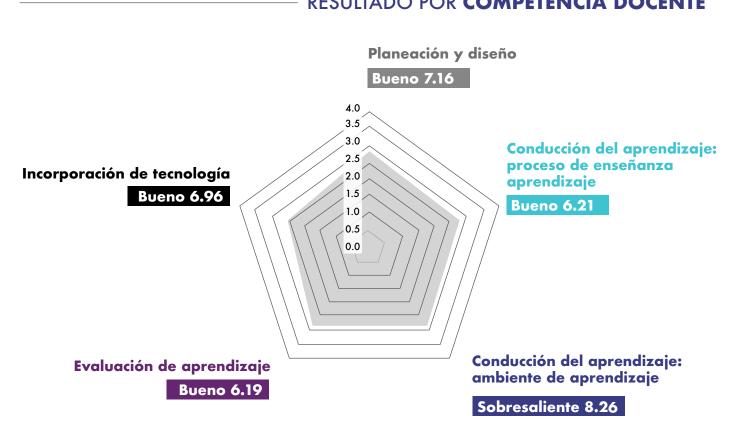
Aceptable

Insuficiente

Aceptable

Insuficiente

Sobresaliente



Insuficiente 0 - 2.5 Aceptable 2.6 - 5.0 Bueno 5.1 - 7.5 Sobresaliente 7.6 - 10.00

Valores

Bueno 6.77

Planeación y diseño En general los estudiantes consideran que la planeación

de las clases es pertinente para el logro de los aprendizajes del curso. El diseño de las actividades de aprendizaje toma en cuenta sus conocimientos previos y tienen una secuencia clara. La bibliografía y recursos educativos son coherentes y pertinentes para lograr el aprendizaje.

Conducción del aprendizaje: proceso de enseñanza-aprendizaje En general los estudiantes perciben que te enfocas en la

comprensión de los contenidos y no solo en su memorización, y que promueves algunas actividades de aplicación del conocimiento y/o relacionadas con la realidad. En general, tus explicaciones en clase son claras. Además, perciben que fomentas el aprendizaje autónomo.

Conducción del aprendizaje: ambiente de aprendizaje En general les estudiantes persiben que el

En general los estudiantes perciben que el ambiente en

las clases es propicio para el aprendizaje y que se fomentan de manera adecuada relaciones de colaboración.

Los estudiantes perciben que tienen información oportuna y suficiente sobre la evaluación. Los resultados les son

Evaluación del aprendizaje

comunicados a tiempo y en general les sirven para mejorar su desempeño a partir de la retroalimentación que reciben. Es probable que el uso diversificado de estrategias y herramientas de evaluación sean percibidos de forma positiva por los estudiantes.

Incorporación de tecnología Los estudiantes perciben que incorporas diversos

recursos digitales que contribuyeron a su aprendizaje y favorecen una buena comunicación. Sin embargo, es posible que algunos de ellos no tuvieron el impacto buscado, o bien, es necesario mejorar algunos recursos o proponer otros más coherentes con los objetivos del curso.

UBICACIO	ÓN CON R		OS PROF AD ACAI	
Planeación	Conducción (Proceso)	Conducción (Ambiente)	Tecnología	Promedic

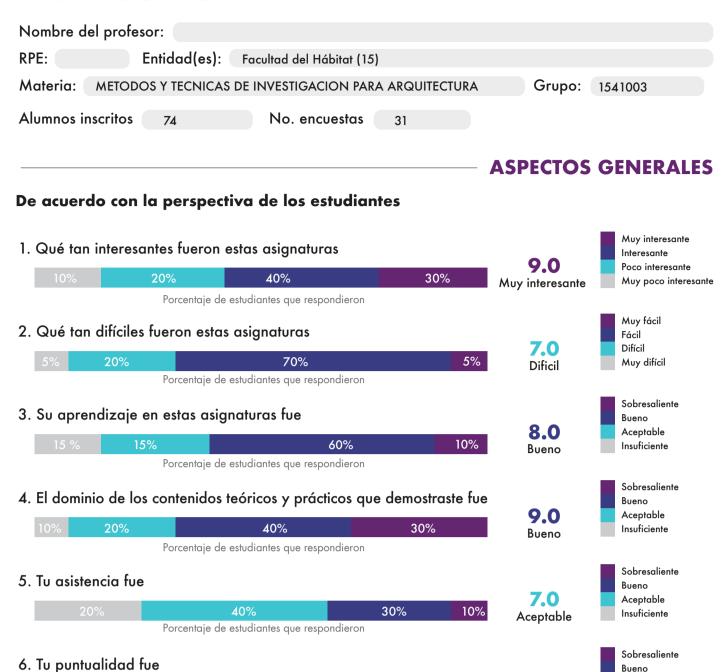
		(Froceso)	(Ambienie)			
% grupos con calificación mayor	43.3	41.8	46.9	50.9	49.8	46.5
% grupos con calificación menor	56.7	58.2	53.1	49.1	50.2	53.4

NOTA:



INFORME DEL DOCENTE

REPORTE ASIGNATURA AGO - DIC 2018



RESULTADO POR COMPETENCIA DOCENTE

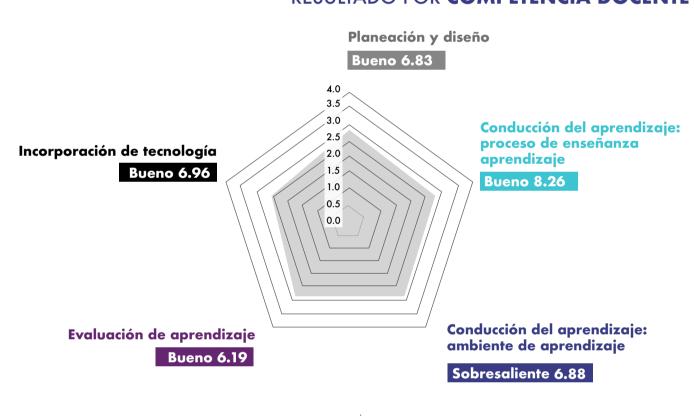
20%

9.0

Bueno

Aceptable

Insuficiente



35%

Porcentaje de estudiantes que respondieron

Valores
I: Insuficiente 0 - 2.5
A: Aceptable 2.6 - 5.0
B: Bueno 5.1 - 7.5
S: Sobresaliente 7.6 - 10.00

B-6.83

B - 6.83

B -6.93

Evaluación general

Bueno 6.77

Toma en cuenta los conocimientos previos de los estudiantes para diseñar las clases	B - 6.87
Informa claramente qué se va a aprender en la asignatura y cómo se va a lograr	B - 6.93
Prepara sus clases	B - 6.77
Elige bibliografía interesante y adecuada para el aprendizaje	B - 6.77
Conducción del aprendizaje: proceso de enseñanza-aprendizaje	B - 7.26
Promueve la comprensión de los contenidos y no sólo la memorización.	S - 8.26
Promueve la aplicación del conocimiento a través de ejercicios, resolución de problemas, desarrollo de proyectos.	S - 8.26
Propone actividades de aprendizaje en contextos reales o relacionados con la realidad.	S - 8.26
Explica los contenidos y actividades de aprendizaje de forma estructurada y clara.	S -8.26
Desarrolla actividades y tareas que promueven tu aprendizaje autónomo.	S - 8.26
Conducción del aprendizaje: ambiente de aprendizaje	S - 8.88

Promueve un ambiente que favorece el

Promueve buenas relaciones de colabo-

ración entre los estudiantes.

Planeación y diseño

Evaluación del aprendizaje	B - 6.19
Comunica la forma en que se llevarán a cabo las evaluaciones.	B - 6.87
A lo largo del curso, retroalimenta y propicia que reflexione para mejorar mi desempeño.	B - 6.83
Emplea diversas herramientas para evaluar y no sólo exámenes (ejem. desarrollo de productos integradores, ensayos, rúbricas).	B - 6.93
Comunica oportunamente el resultado de las evaluaciones. Incorporación de tecnología	B - 6.96
de las evaluaciones.	
Incorporación de tecnología Emplea diversos materiales educativos digitales para lograr el aprendizaje (ejem. imágenes, videos, simuladores, audios).	B - 6.96 B - 6.38
Incorporación de tecnología Emplea diversos materiales educativos digitales para lograr el aprendizaje (ejem. imágenes, videos, simuladores,	B - 6.96 B - 6.38

NOTA:

aprendizaje.